

Smart Ruler	Smart Measure	Smart Distance	Smart Speed Gun
Niveau der Hilfe: grün	Niveau der Hilfe: grün	Niveau der Hilfe: grün	Niveau der Hilfe: grün
<p>Zahl der Pixel des Monitors ist bekannt.</p> <p>Bildschirmlänge ist bekannt.</p>	<p>Entfernungsmessung: Die App benötigt die Höhe in der Du das Smartphone hältst.</p>	<p>Die App kennt die Anzahl der Pixel auf dem Monitor.</p>	<p>Geschwindigkeit ist Strecke pro Zeit.</p>

Smart Ruler	Smart Measure	Smart Distance	Smart Speed Gun
Niveau der Hilfe: gelb	Niveau der Hilfe: gelb	Niveau der Hilfe: gelb	Niveau der Hilfe: gelb
Durch Einstellen des Schiebereglers kennt die App die Breite des Gegenstandes in Pixel.	Entfernungsmessung: Die App berechnet bei einer Drehung des Smartphones den Winkel der Drehung mit dem Gyrometer – Sensor.	Die App kennt den Winkel, mit der das Smartphone Bilder aufnimmt.	Die App kennt die Entfernung und den Winkel, mit der das Smartphone Bilder aufnimmt.

Smart Ruler	Smart Measure	Smart Distance	Smart Speed Gun
Niveau der Hilfe: rot	Niveau der Hilfe: rot	Niveau der Hilfe: rot	Niveau der Hilfe: rot
Benutze zur Rechnung das Verhältnis aus Pixelzahl zu Länge.	<p>Entfernungsmessung: Die App verwendet zur Berechnung der Entfernung den Tangens.</p> <p>Danach kannst Du mit der Höhenmessung starten.</p>	Die App benutzt zunächst das Verhältnis aus den Pixelzahlen und danach den Tangens.	Die App benutzt zur Geschwindigkeitsberechnung die Systemzeit und die zurückgelegte Strecke in dieser Zeit